

【伸】インターネットバンキング案件における大規模スクラムの適用  
～新米アジャイルコーチ南米奮闘記～

2017年4月13日  
株式会社NTTデータ  
鈴木 友也

# 自己紹介

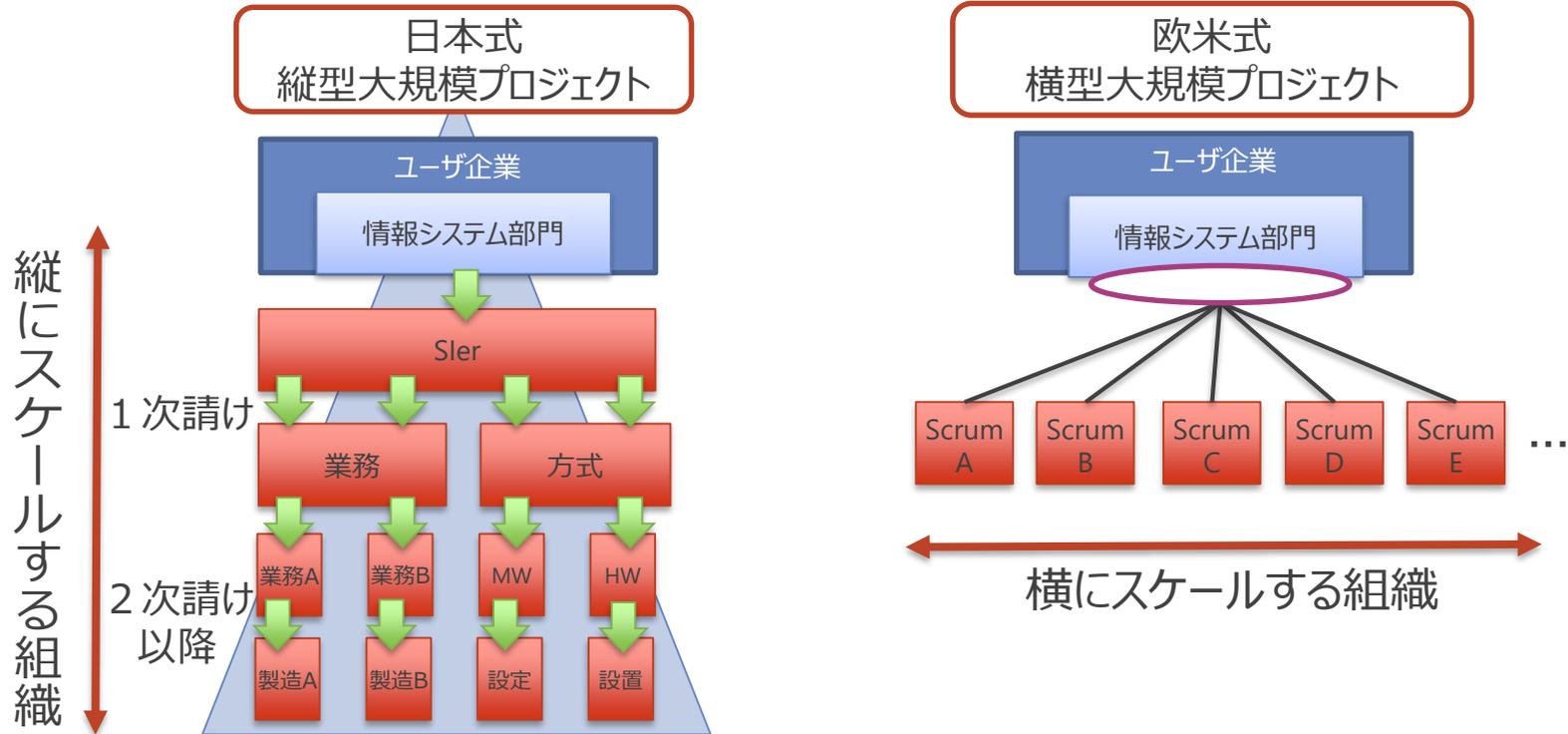
- 鈴木 友也 (Yuya Suzuki)
- 株式会社NTTデータ 技術開発本部 Agile Professional Center
  
- お仕事
  - アジャイル開発に関するプロセスやツールの開発・導入
  - 複数のScrum開発案件にDeveloperとして参画
  
- Certified Scrum Master



# 大規模Scrum開発とは

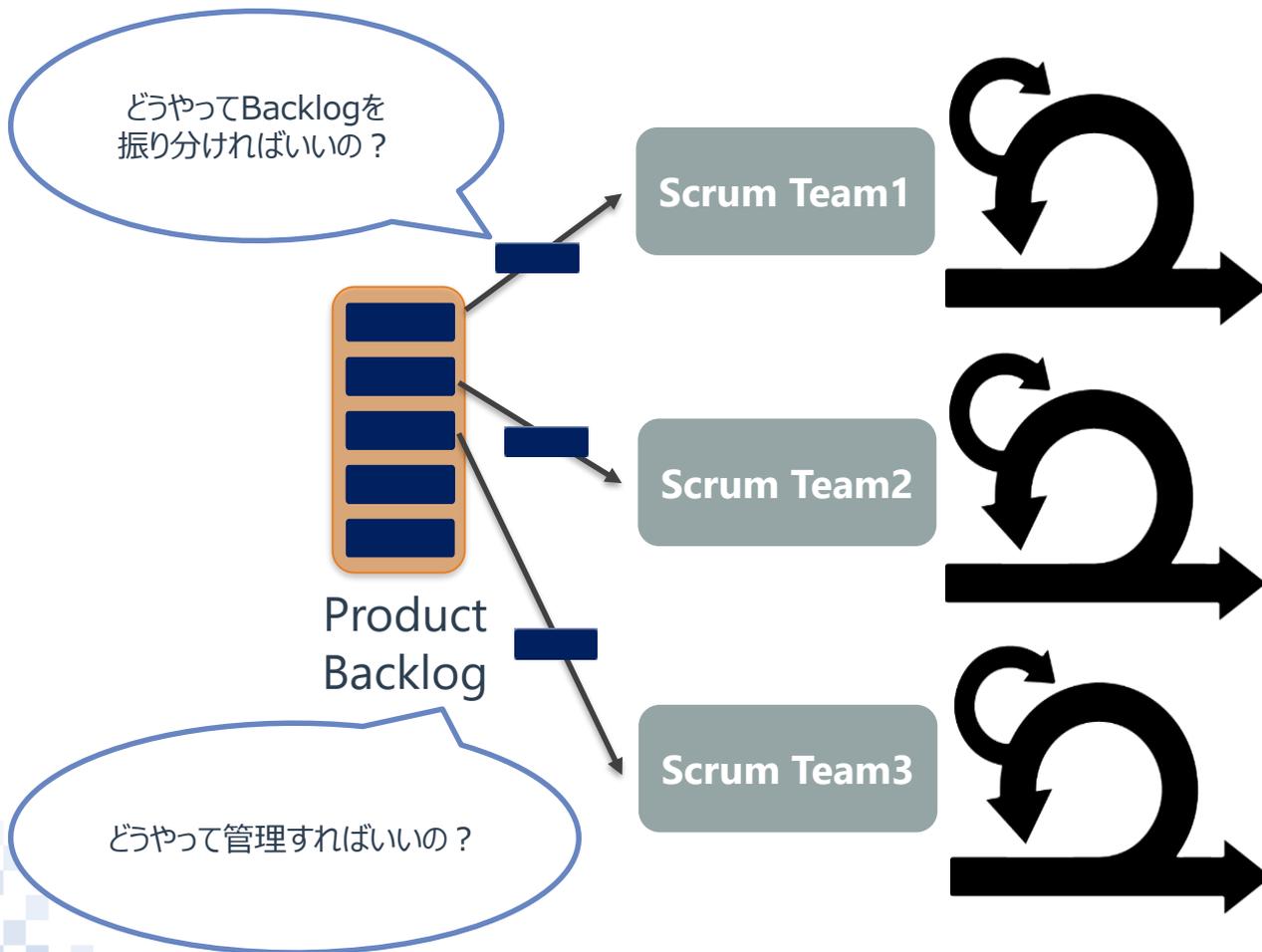
# WaterfallとScrumにおける大規模化の考え方

プロジェクトをスケールさせる方法は縦型と横型の2つがあり、大規模Scrum開発は横にスケールする。

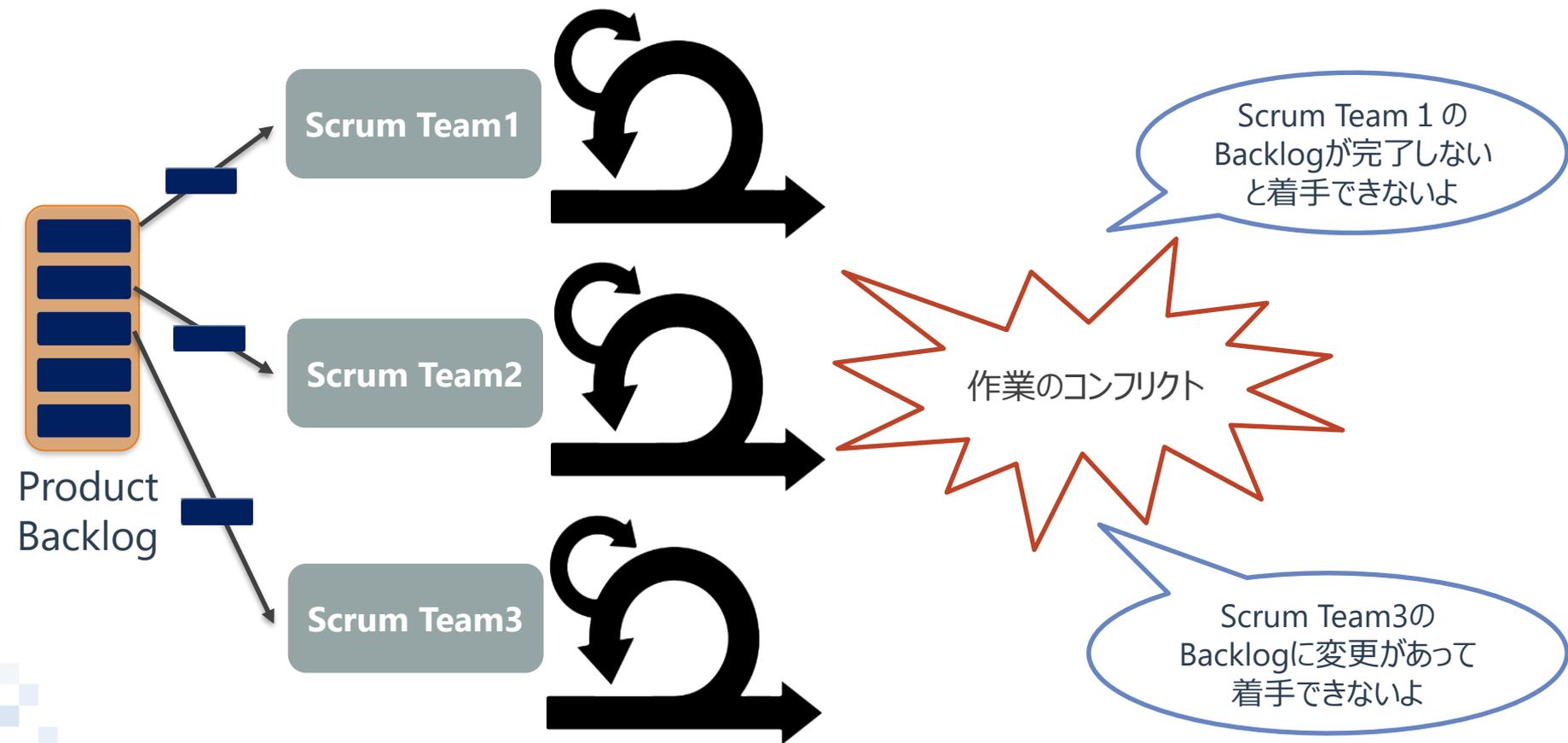


単純にScrum Teamを増やすだけで開発できる？

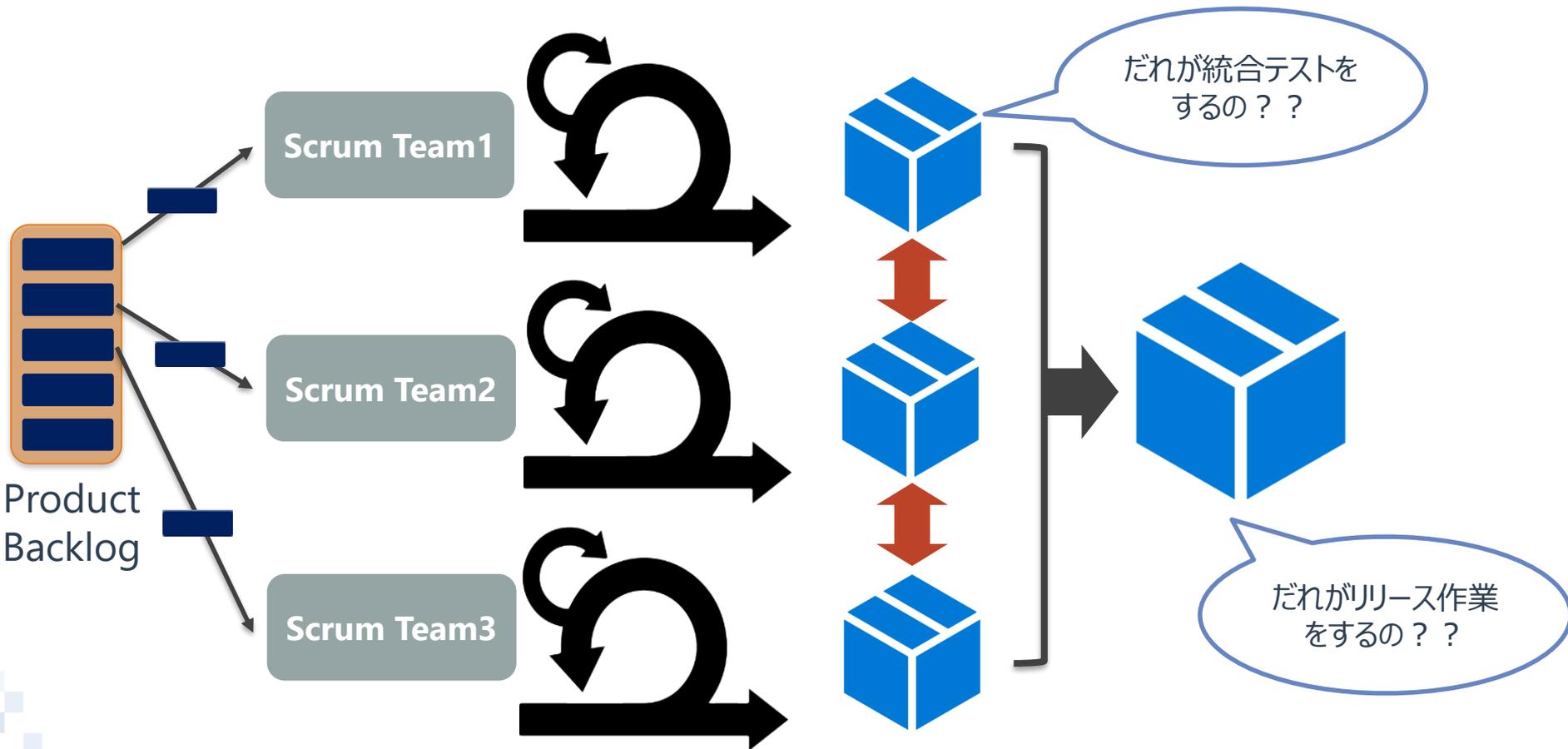
# 大規模Scrum開発の問題① (Backlogの振り分け問題)



# 大規模Scrum開発の問題② (Backlogの依存問題)



# 大規模Scrum開発の問題③ (統合・リリースの問題)



Scrumチームを増加させただけでは、これらの問題は解決されない

## 問題

Backlogの振り分け方法、管理方法がわからない。

Backlog間・チーム間の依存を管理しなければならない。

統合テスト・リリース作業の責務が明確になっていない。

# 世の中の大規模Scrum開発方法論

	Scaled Agile Framework (SAFe)	Nexus Framework	Large Scale Scrum (LeSS)
	<ul style="list-style-type: none"><li>• 3つの階層の活動を定義<ul style="list-style-type: none"><li>➢ ポートフォリオレベル</li><li>➢ プログラムレベル</li><li>➢ チームレベル</li></ul></li><li>• Scrum開発手法外のルールが多数登場</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Scrum開発をスケールさせるための最低限の成果物やイベントを定義</li><li>• 利用者が作成物、イベント等を拡張することを前提としている</li><li>• 軽量であり教育コストが低い</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Scrum開発をスケールアップさせた2種類のフレームワークを提供<ul style="list-style-type: none"><li>➢ LeSS : 最大8チーム</li><li>➢ LeSS Huge : 最大数千人</li></ul></li></ul>
軽量さ	×	○	○
統合チーム	○	○	×

**Nexus Frameworkをベースに大規模Scrum方法論を開発**

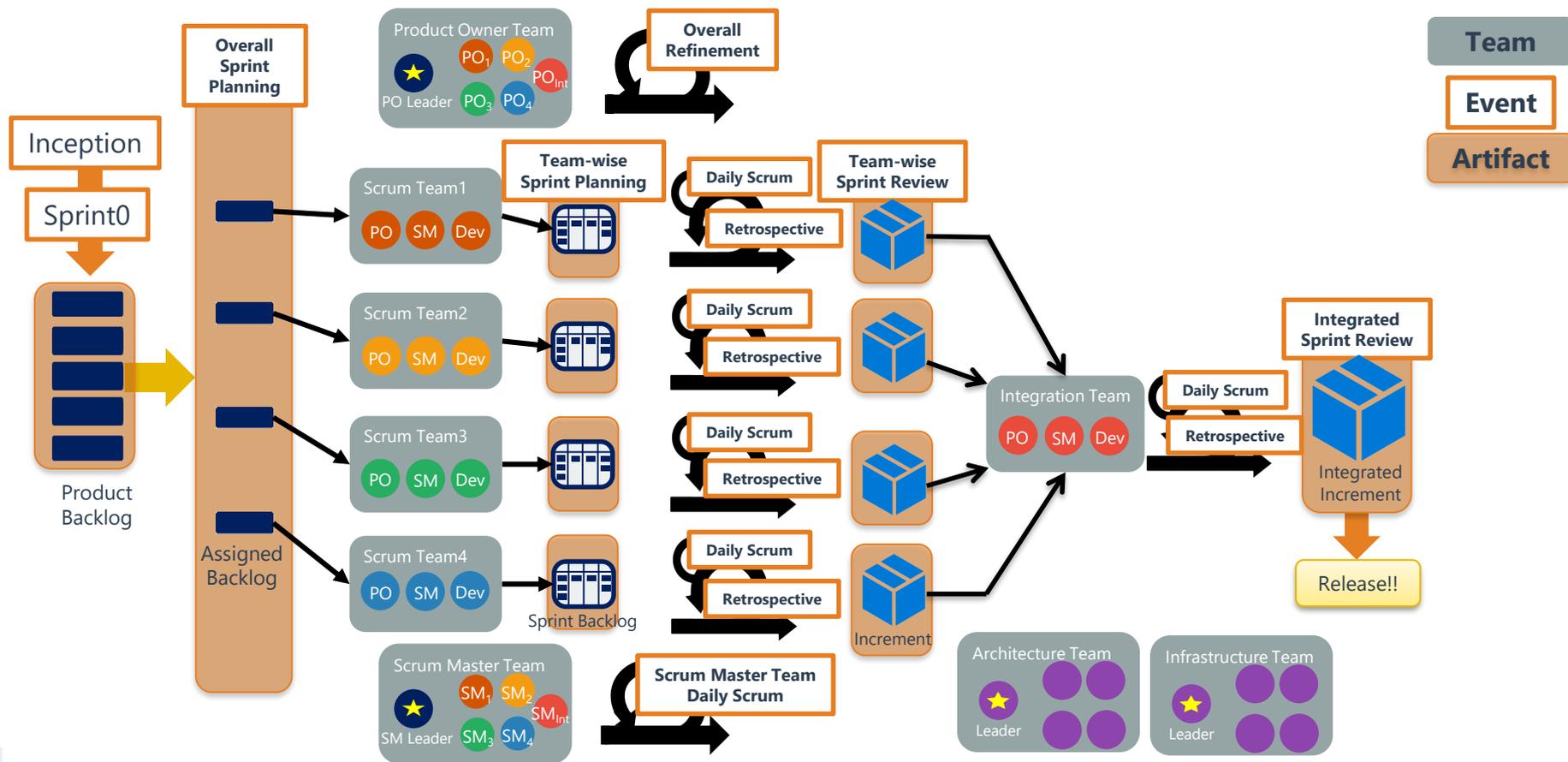
# NTTデータの大規模Scrum開発方法論

# NTTデータの大規模Scrum開発方法論

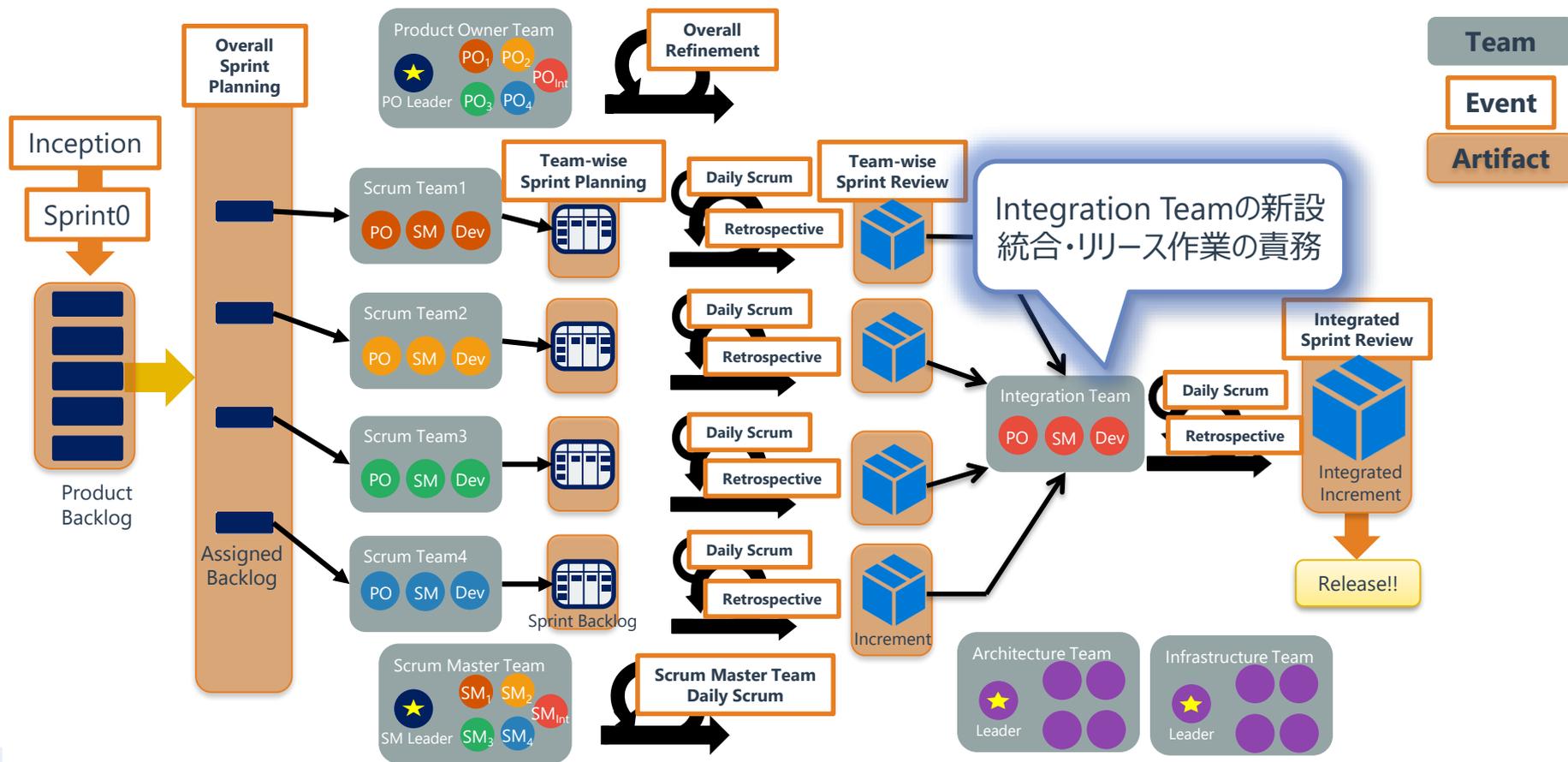
大規模Scrum開発を実現するための、ガイドライン、テンプレート、プラクティスを整備。

<b>Team</b>	Scrum Team	Product Owner Team	Scrum Master Team	Integration Team	<u>Architecture Team</u>	<u>Infrastructure Team</u>
<b>Event</b>	<u>Inception/Sprint0</u>	Overall/ Team-wise Sprint Planning	Overall Daily Scrum	Team-wise Daily Scrum	Integrated/ Sprint Review	Overall/Team Retrospective
<b>Artifacts</b>	Product Backlog	Sprint Backlog	Scrum Increment	Integrated Increment		
	Backlog	Team-wise Burndown Chart	Team-wise Velocity Chart	<u>Dependency Tracker Board</u>	<u>Release Plan Board</u>	
<b>Practice</b>	チーム分割方法		<u>JIRA設定方法</u>			

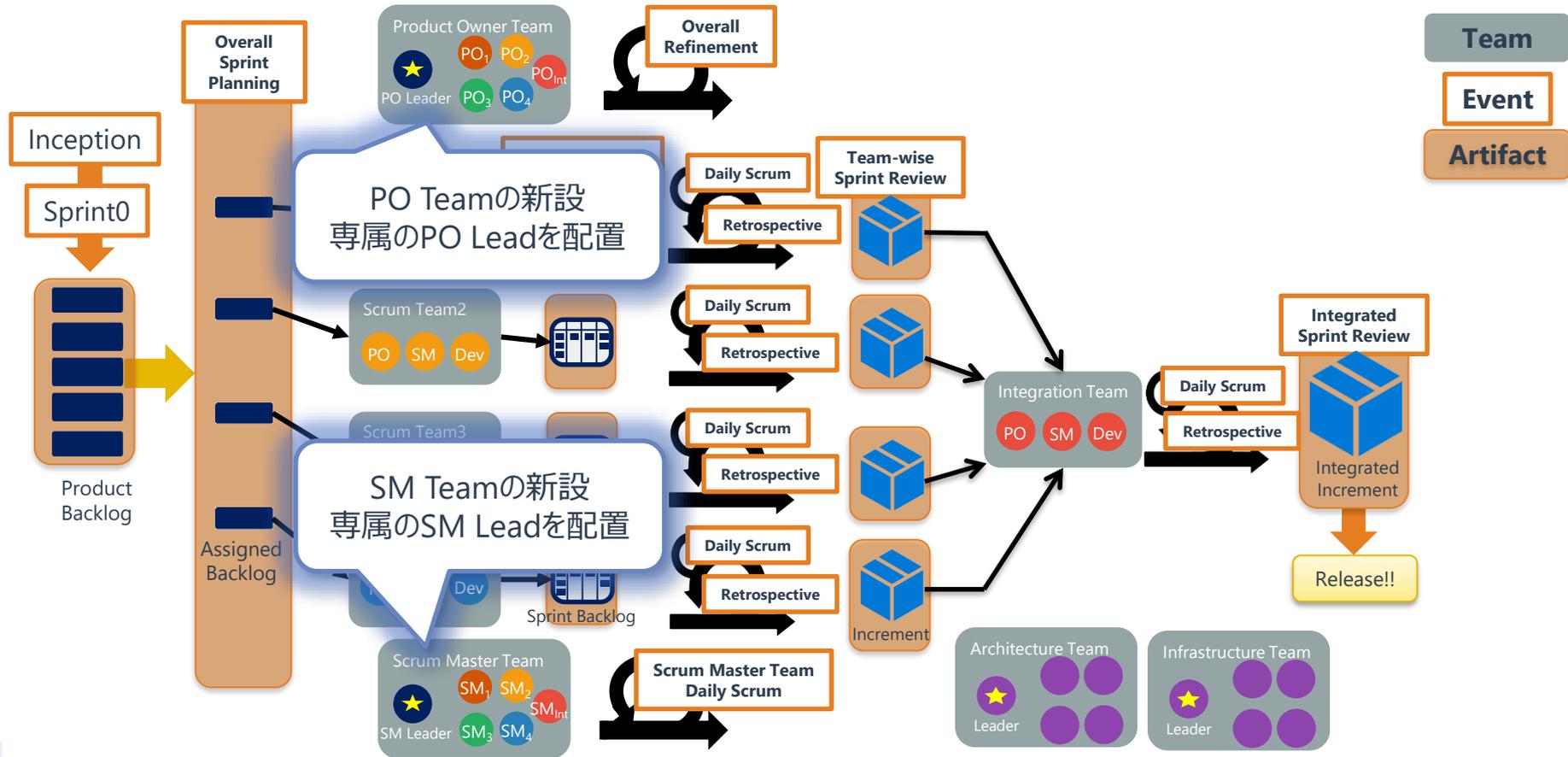
# NTTデータの大規模Scrum開発方法論



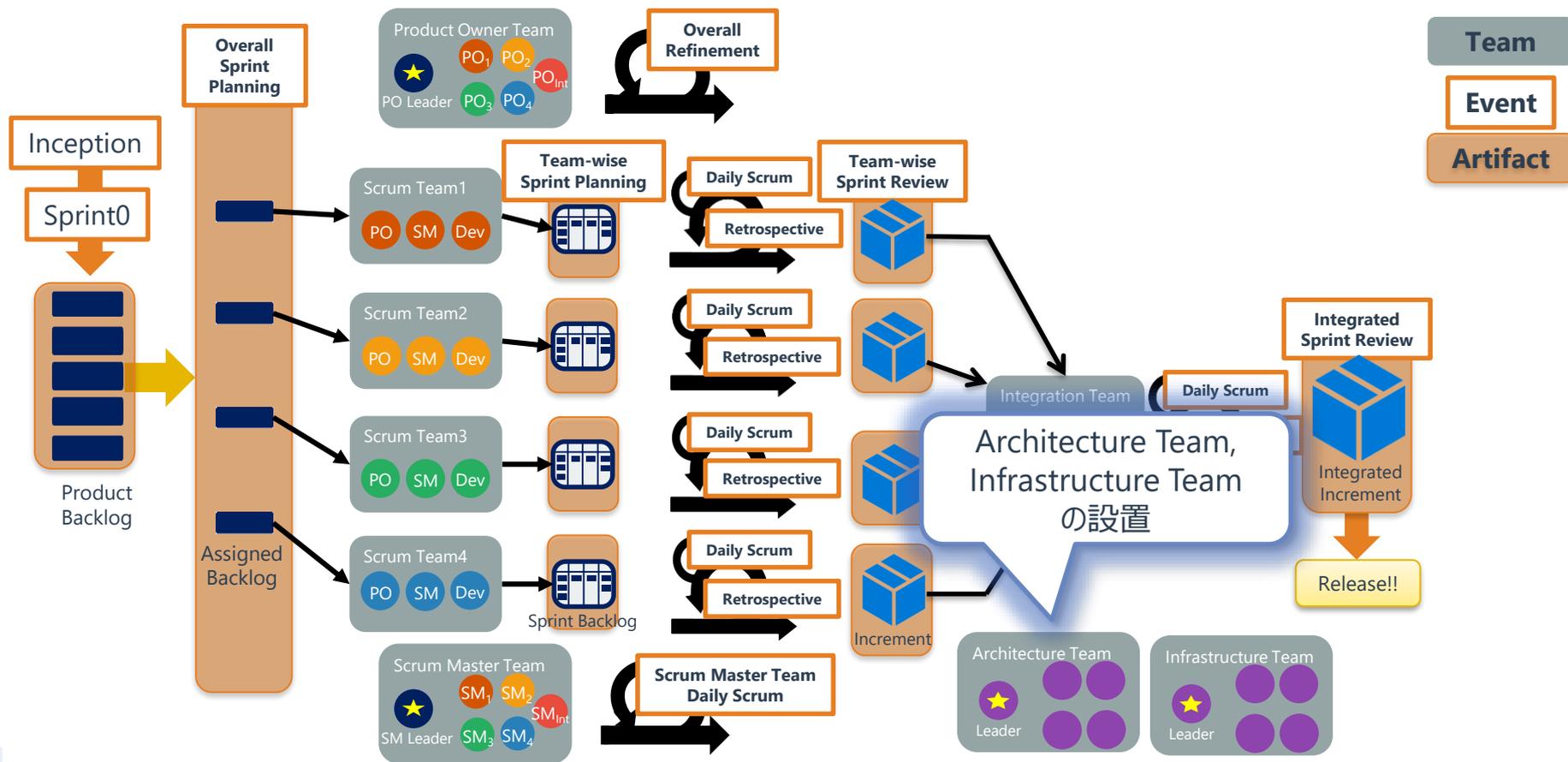
# NTTデータの大規模Scrum開発方法論



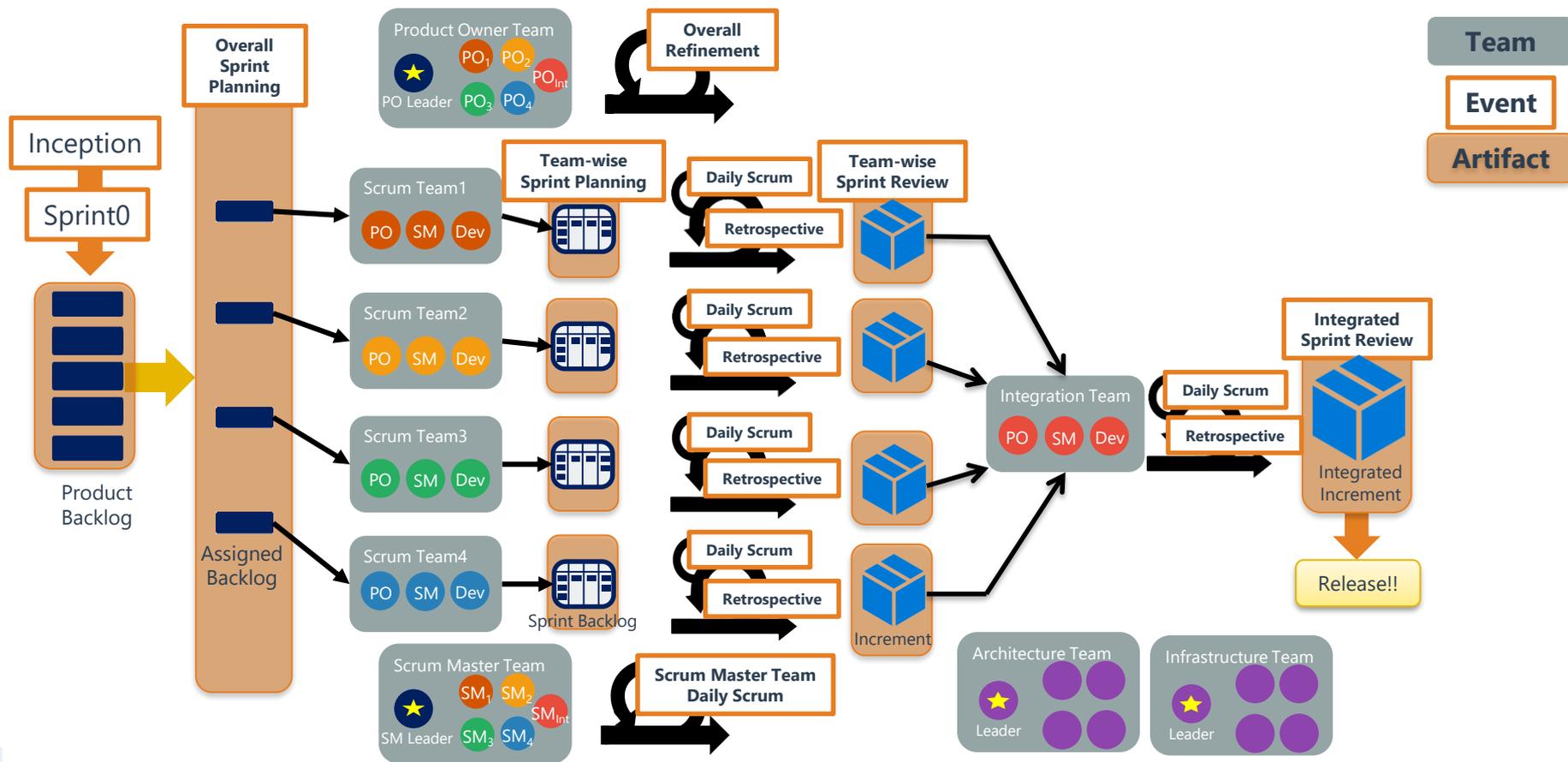
# NTTデータの大規模Scrum開発方法論



# NTTデータの大規模Scrum開発方法論

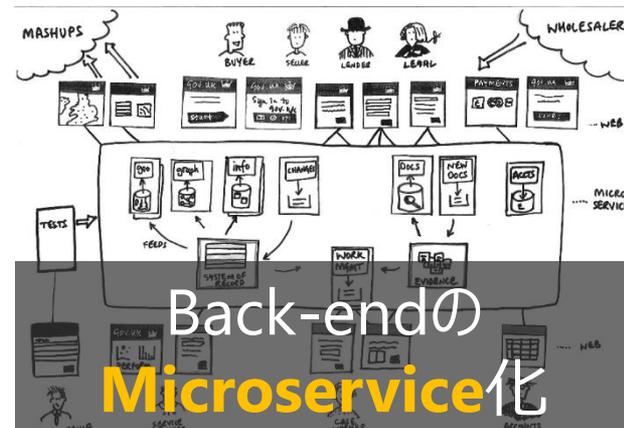


# NTTデータの大規模Scrum開発方法論



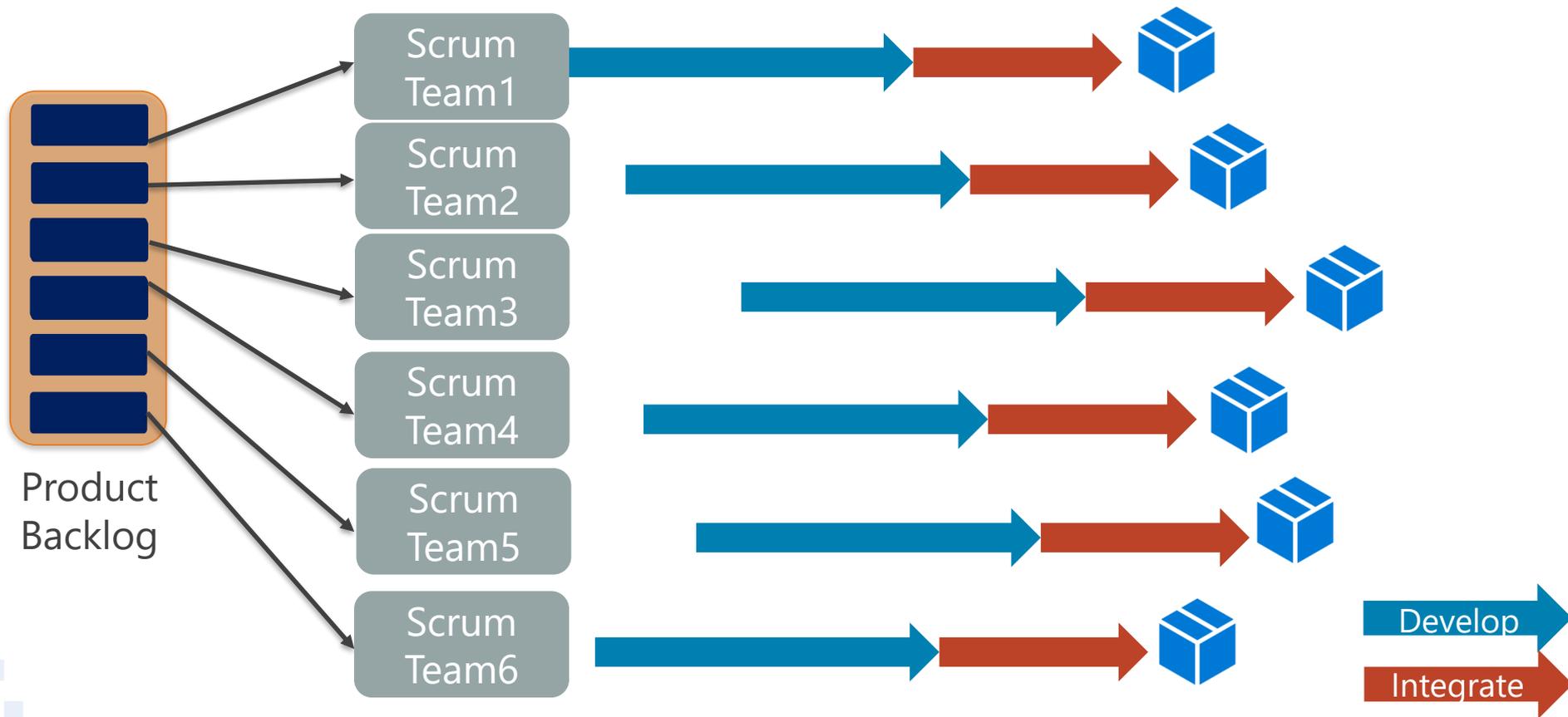
# 適用案件

## 南米の銀行様におけるInternet Bankingシステムの開発 ～3つのテーマ～

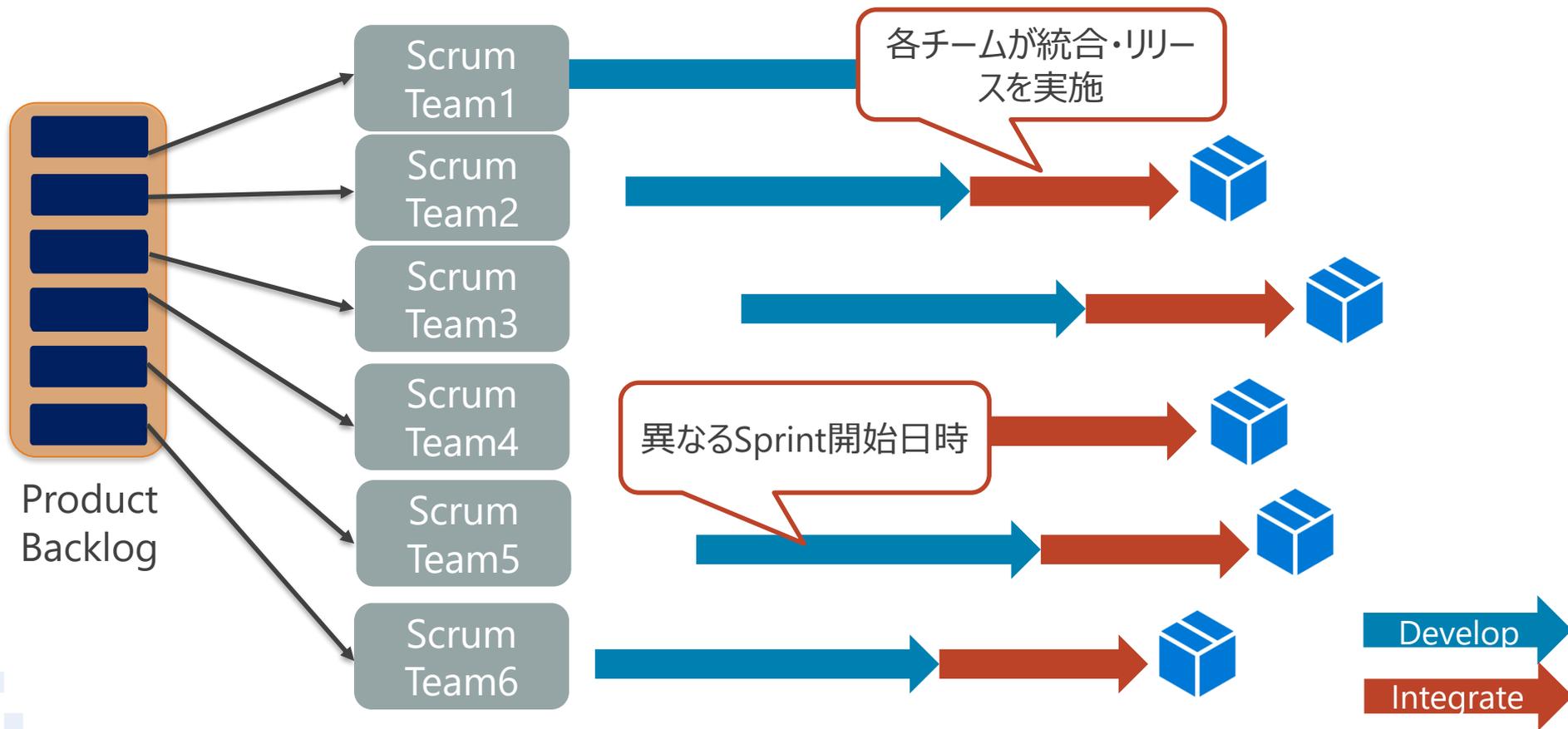


大規模Scrum開発方法論の適用

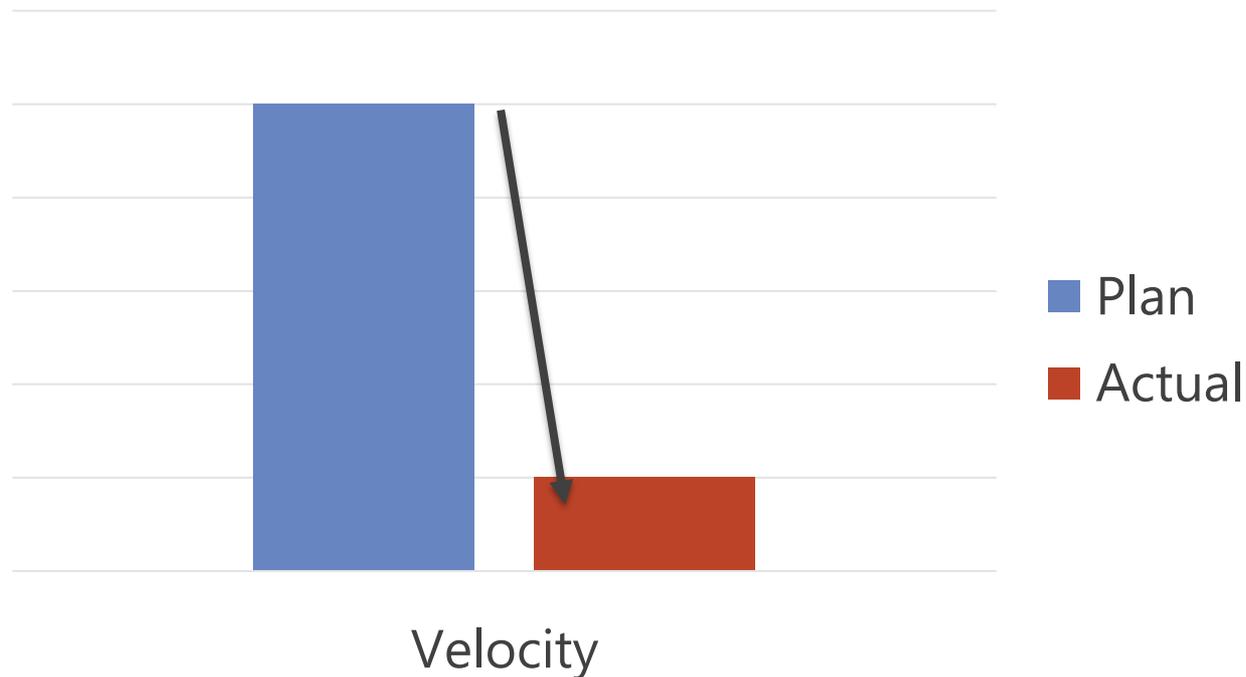
# 適用前のプロセス・体制



# 適用前のプロセス・体制

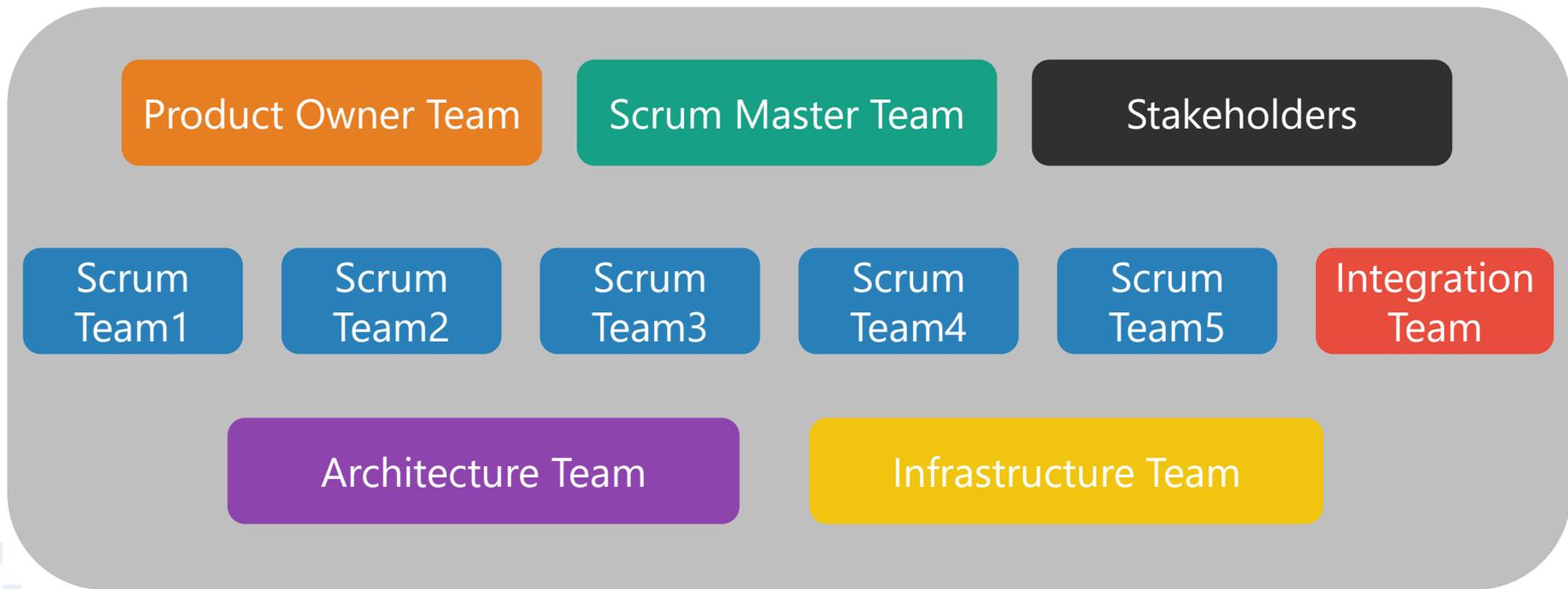


統合作業のコンフリクトにより  
Velocityが計画の2割しか達成できていなかった。



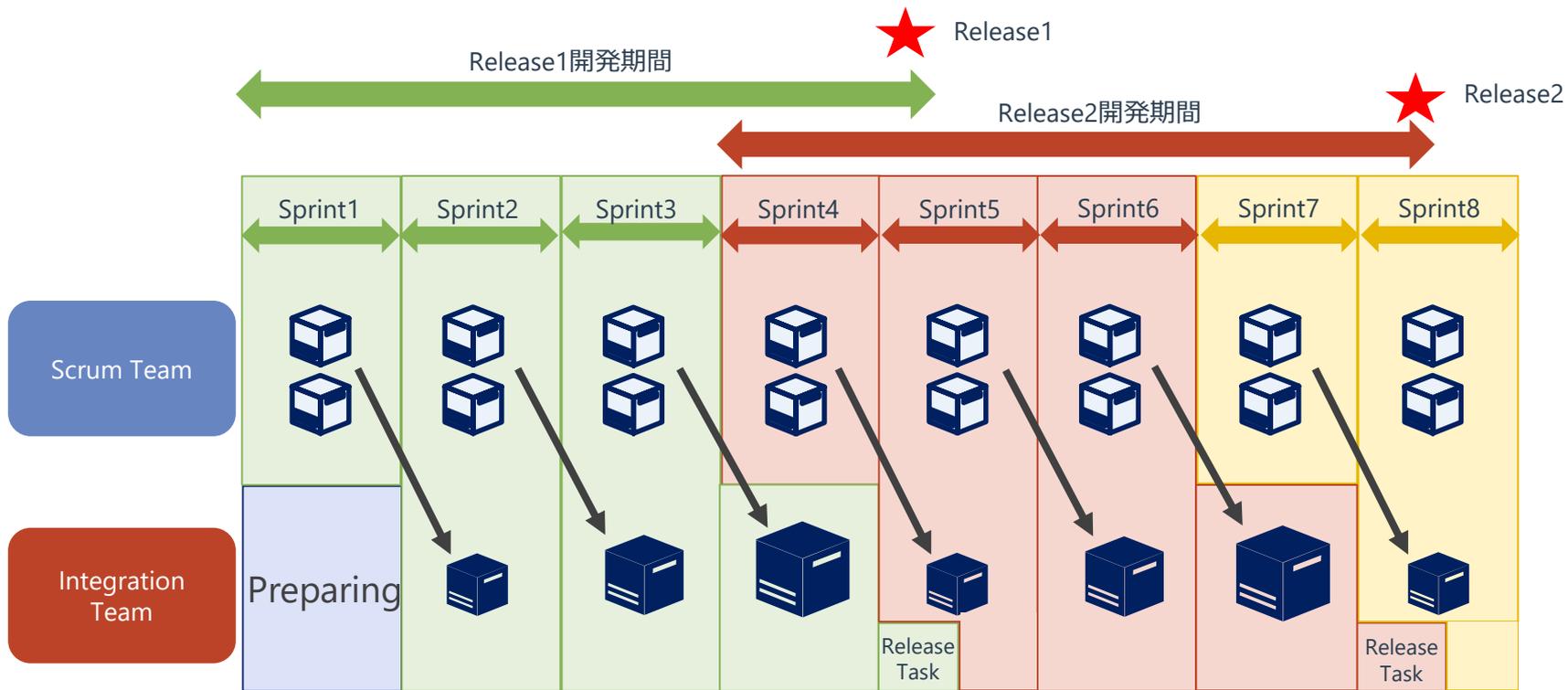
# 方法論適用後の体制

PO Team, SM Team, Integration Team, Arch Team, Infra Teamを新設。  
POは2名で3チームずつ兼任。



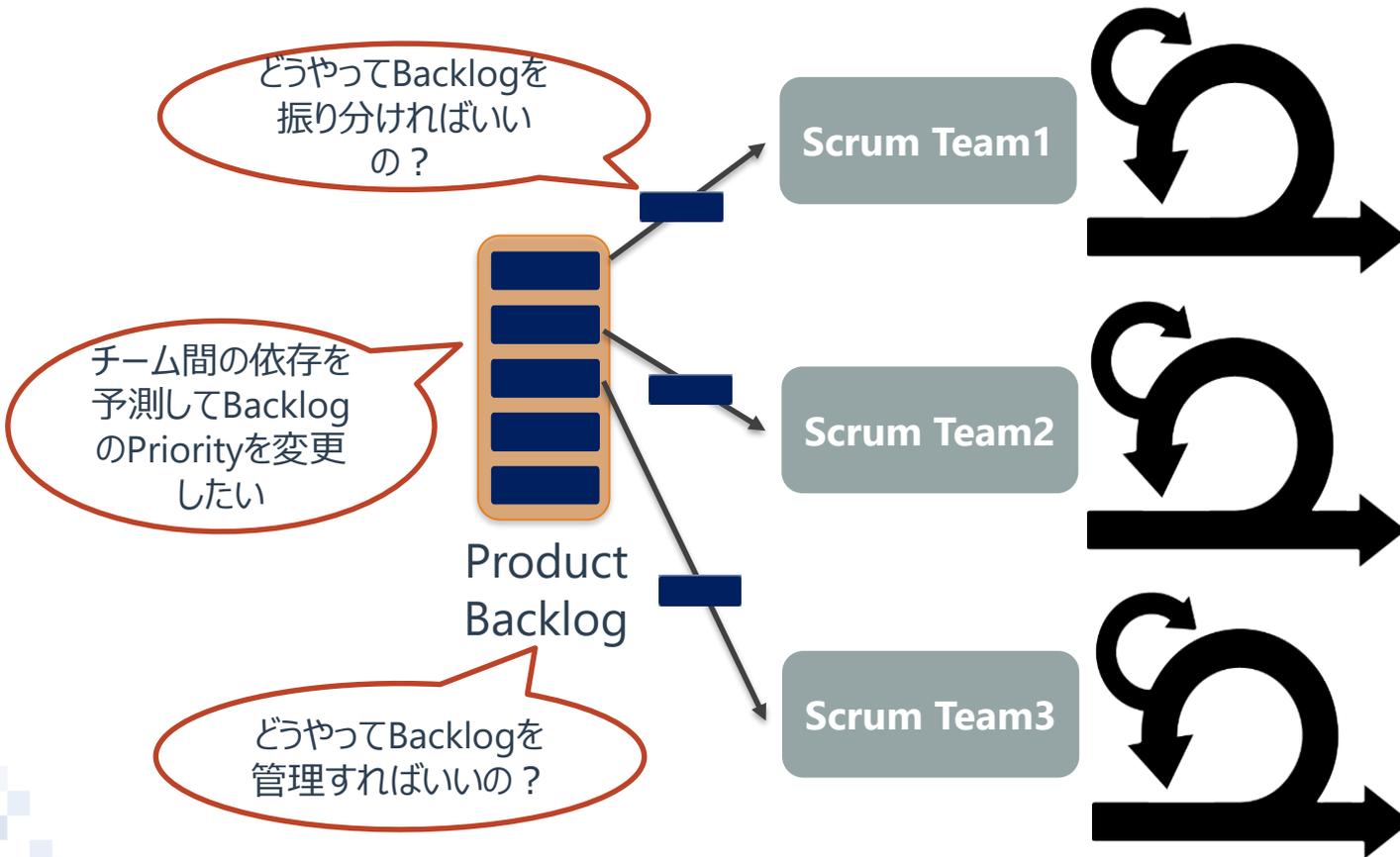
# 方法論適用後のスケジュール

## Integration Teamがリリース作業を実施



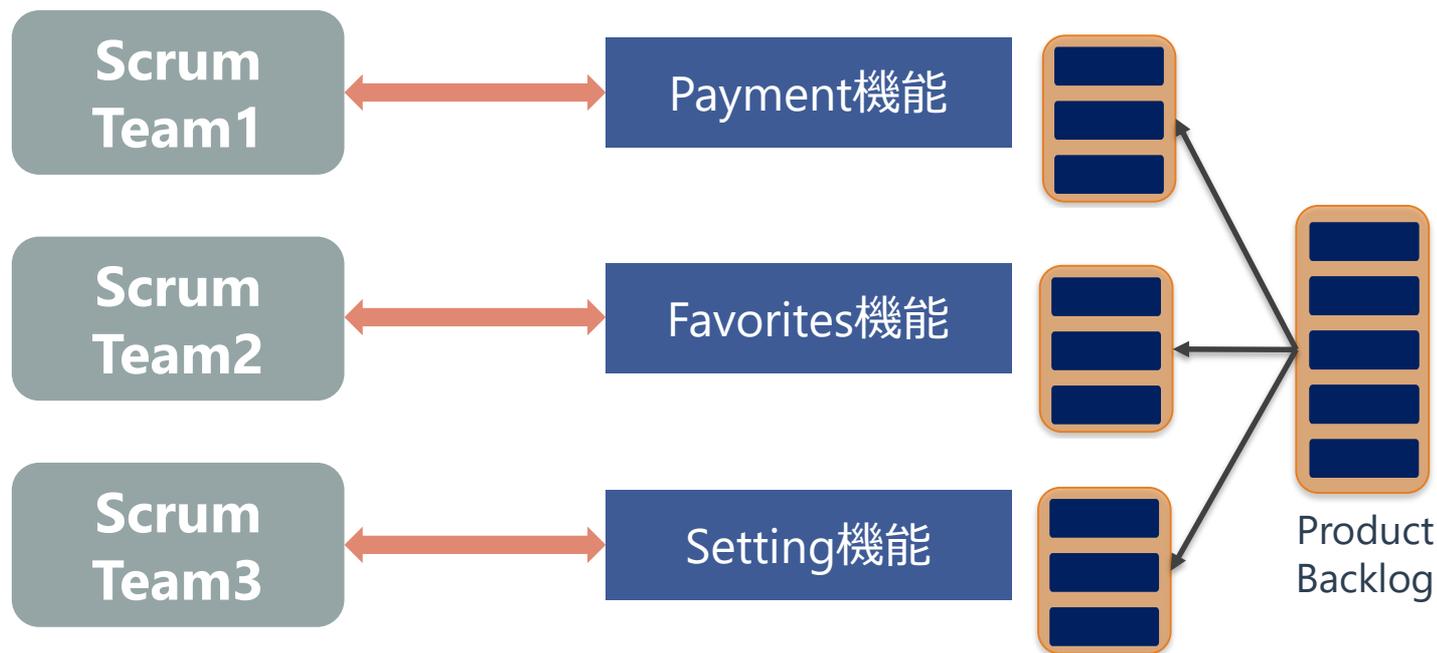
こんな問題起きました。

# こんな問題起きました① (Backlogの振り分け問題)



# チームと開発する機能の割り振り

各Scrum Teamは機能的なテーマを持ち、その機能を実装する。  
機能横断的なチームのため、他チーム担当の機能の開発も可能。



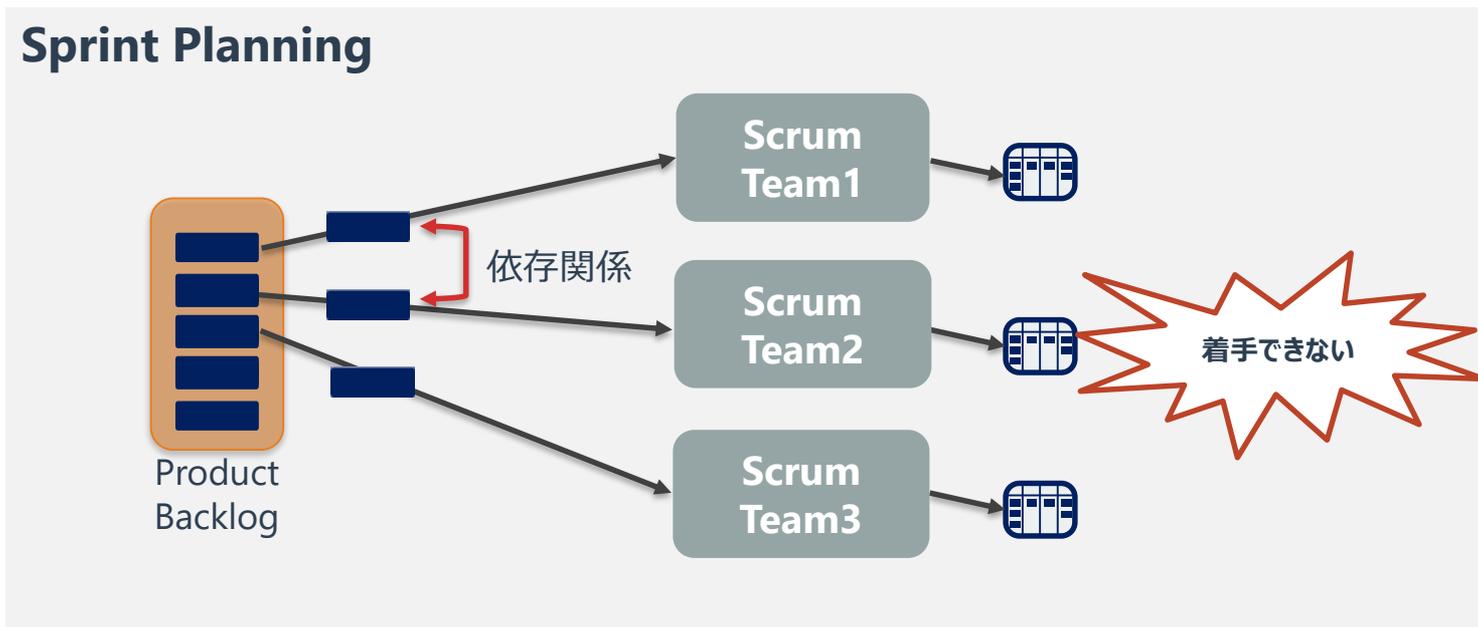
# Release Plan Board

■Overall Refinementにおいて、依存の予測・Release Planの更新を行う。

	Scrum Team1			Scrum Team2			Scrum Team3		
	SP1	SP2	SP3	SP1	SP2	SP3	SP1	SP2	SP3
Release1	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Release2	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Release3	■			■			■	■	

## こんな問題起きました② (Backlogの依存問題)

依存関係を認識できていない。  
認識できていないから開発が進められない。

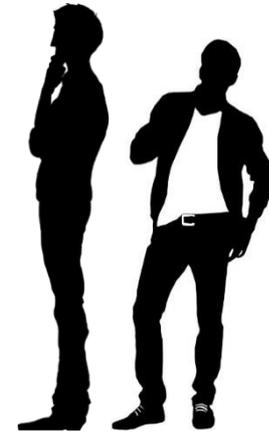


# Dependency Tracker Board

- チーム間の依存(システム、作業プロセス)はすべてここに記載
- SM Daily ScrumはこのBoardの前で実施し、毎日チーム間の問題について共有

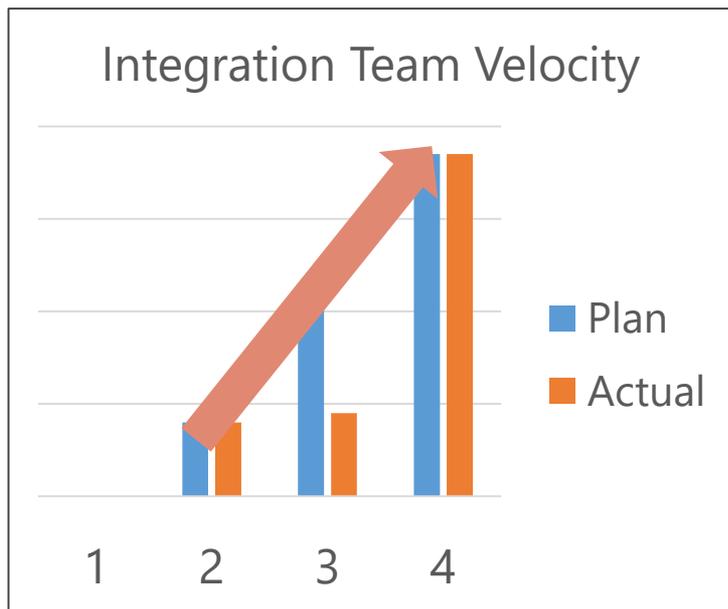
Severity \ Team	Blocker	High	Middle	Low
Scrum Team1	■ ■	■		■
Scrum Team2		■ ■	■	
Scrum Team3	■			■
Integration Team		■ ■		
Architecture Team	■		■	

- ✓ 依存概要
- ✓ 依存先(チーム・人)



# こんな問題起きました③ (チームの責務分担)

- ✓ Sprintを重ねるにつれて統合タスクが肥大化
- ✓ Scrum TeamのCode Qualityの低下が顕著に現れる。



Scrum Teamの  
Increment…  
コード規約違反多すぎ

コードレビューのせいで  
統合作業が進まないよ



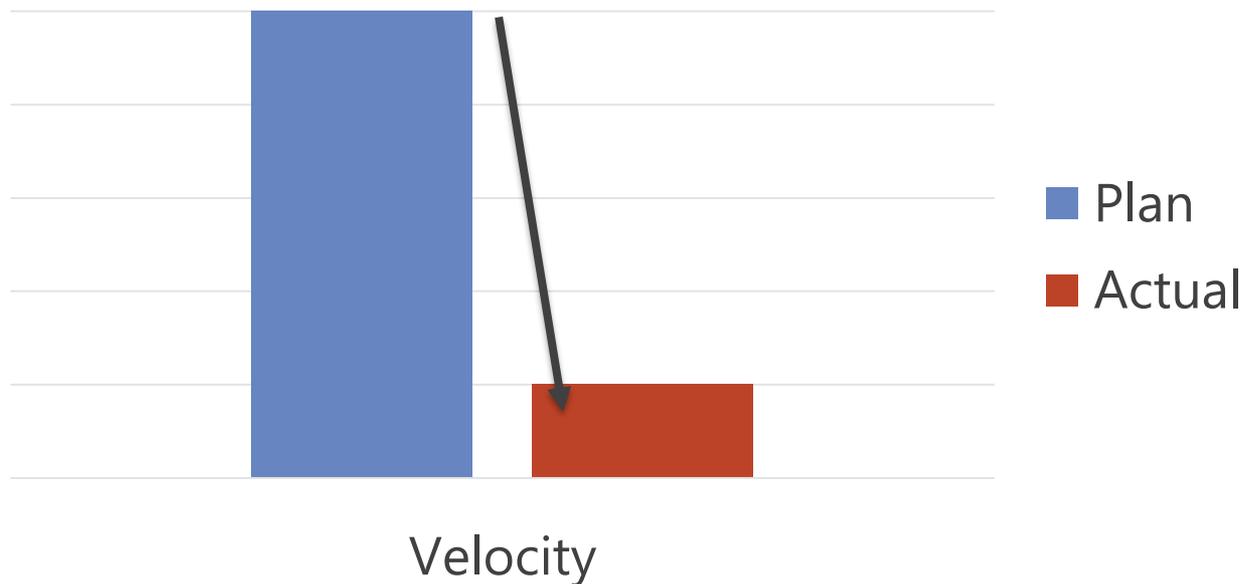
Integration Team

各チームの責務を明確にする必要がある

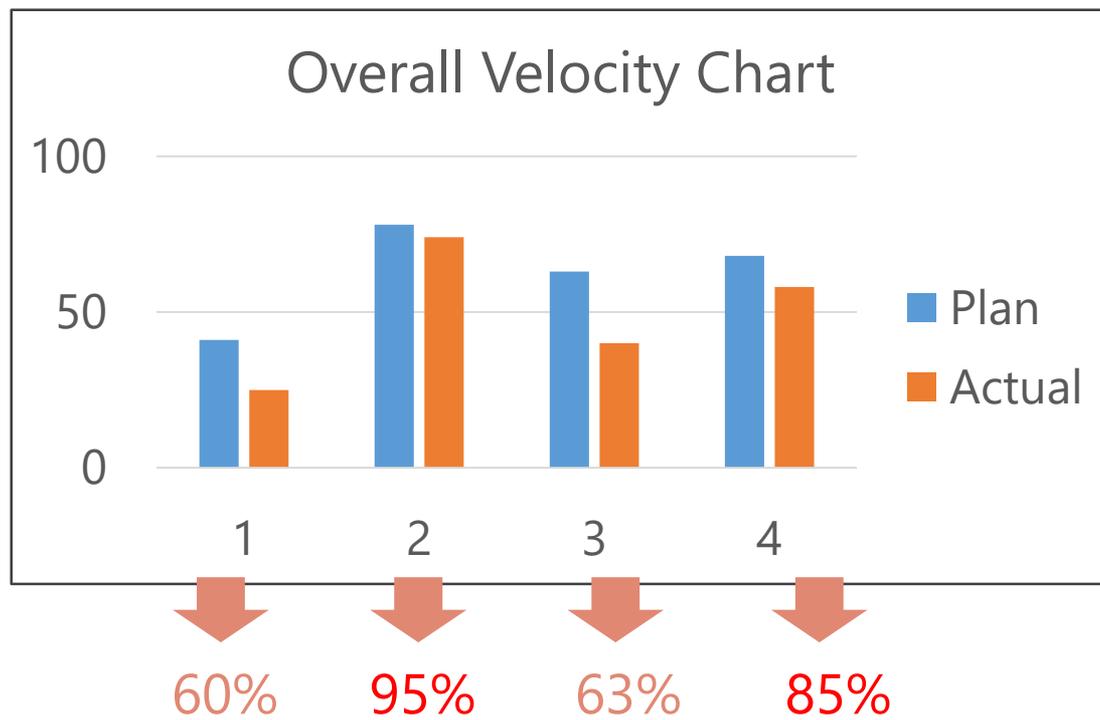
- ✓ Scrum Team内コードレビューの徹底
  - レビュー観点を全チームに共有することで、コード品質を一定レベルで担保
- ✓ 静的解析ツール設定の見直し
  - レビュー時間の削減
- ✓ 統合テストの自動化

# 結果

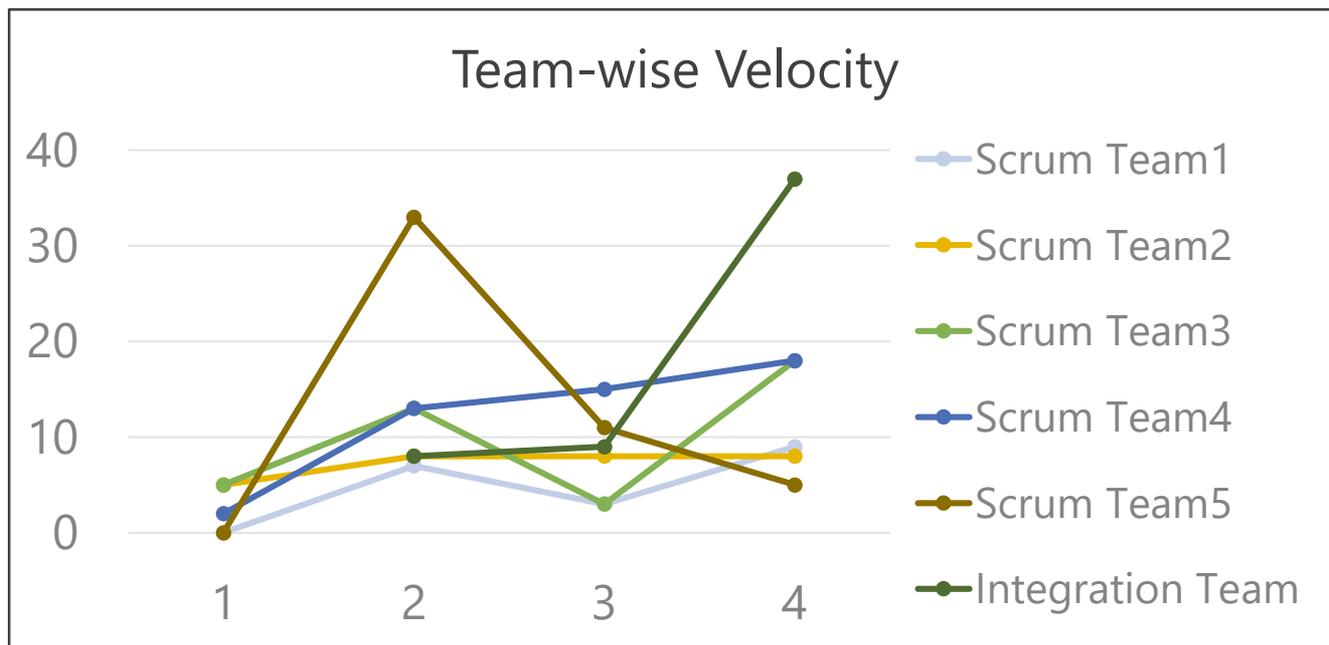
統合作業のコンフリクトにより  
Velocityが計画の**20%**しか達成できていなかった。



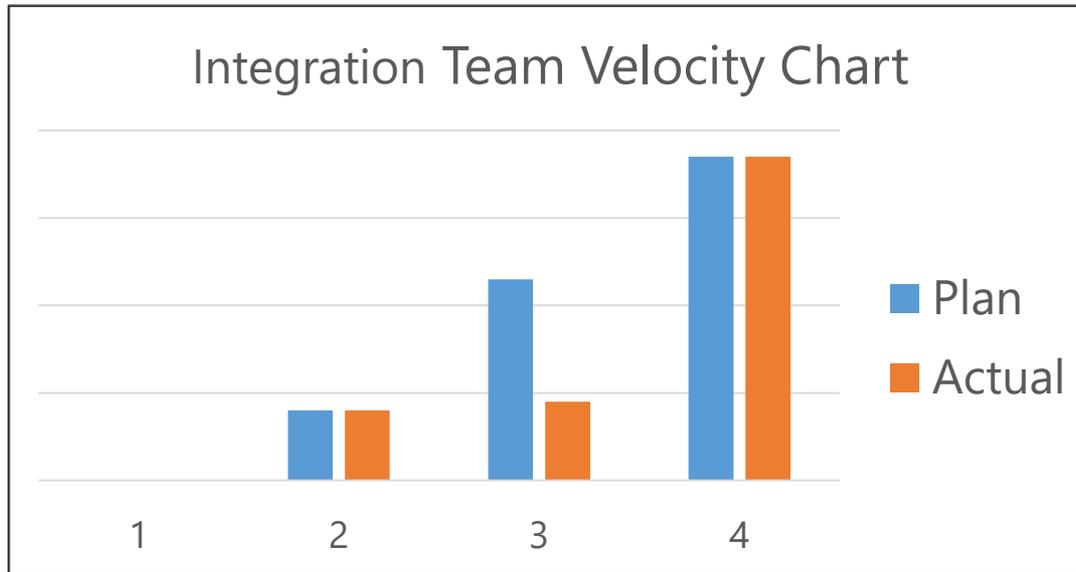
方法論適用前に比べ、Velocityが計画の**75%**に改善



各チームのVelocityの増減を比較することが可能



## Release1 向けのBacklogはすべて統合完了



## Benefit Point

- ▶ チーム間のコミュニケーションが改善した。
- ▶ すべてのメンバーに情報が透明化された。
- ▶ PO間のコミュニケーション/タスク分配が改善した
- ▶ すべてのメンバーが開発に必要な知識や発生した問題を認識できた。
- ▶ リソースの問題やメンバーのスキルセットが把握できた。
- ▶ 依存問題やその他の問題を早期発見、予測できた。

## Improvement Point

- ▶ 各開発チームのコードクオリティが低く、Integration Teamがコードレビューに時間をとられていた。
- ▶ 増員のためのスキルセット調査モデル
- ▶ レポートや評価指標の管理方法
- ▶ 運用チームのプロセス/ツール、開発チームとのコラボレーション方法

- 南米で大規模Scrum開発案件のAgile Coachやってきました。
- 大規模Scrum開発は各チームの情報の透明化と責務分担、それを実現するための方法とツールが必要です。



# NTT DATA

Global IT Innovator

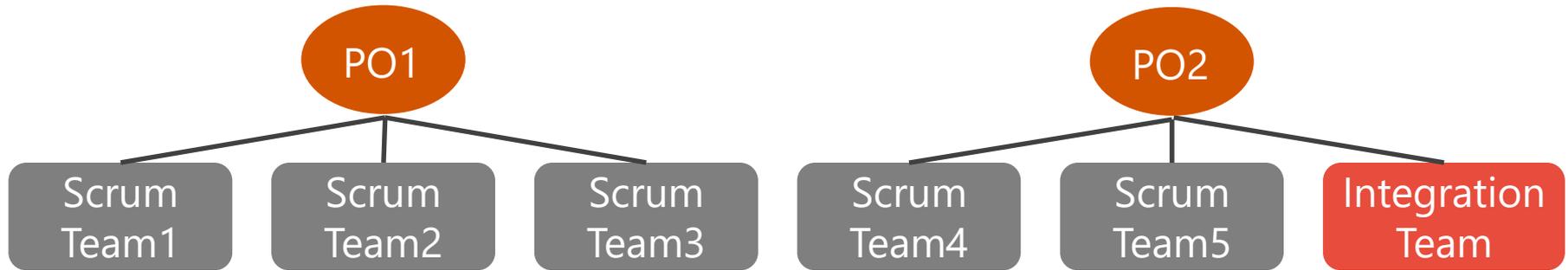
## Backlog例

Migration of Favorites

Payment by Credit Card as Favorites function

Pass to production

2人のお客様Product Ownerが3チームずつ兼任



- 各種イベント

- 時間をずらして実施

- Backlogの詳細化が追いつかない

- Proxy POの配置

Scrum Teamは開発した機能の結合テストまでを担当  
Integration Teamはシステムテストを3環境で実施

